

# Etape 1

## « Les Vaches »

*Saint Jean-Marie Vianney gardait les vaches quand il était petit.*

**Jeu : en 1 minute maximum.**

Mémo­ri­sez bien dans votre tête le nom de cha­cune des vaches de votre trou­peau. Vous aurez à les ras­sem­bler plus tard en les ap­pe­lant par leur nom.

# Etape 2

## « Le chapelet »

*Saint Jean-Marie Vianney était très pieux et priait souvent son chapelet.*

**Jeu : en 5 minutes maximum.**

Vous avez **5** minutes pour reconstituer un chapelet en enfilant des perles que vous irez chercher un par un en relais (**5 perles** à la fois !). Attention les perles des « Notre Père » doivent toutes être de la même couleur. Entre chaque dizaine repasser en boucle le lien dans la perle du « Notre Père » pour faire une séparation.

(Comme dans l'exemple)

# Etape 3

## « Le troupeau de vaches »

*Prendre une seule feuille par équipe dans l'enveloppe*

Rassemblez le troupeau en écrivant le nom  
de chaque vache sur la feuille.

**Saurez-vous rassembler votre troupeau en appelant chacune de vos vaches par son nom ?**

*(Corrigé)*



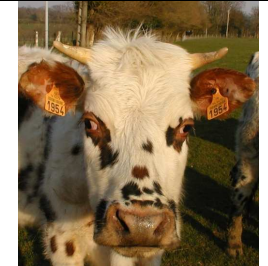
**Riquette**



**Violette**



**Bennette**



**Pâquerette**



**Carabine**



**Clocharde**



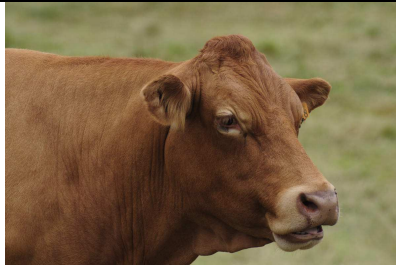
**Princesse**



**Frisette**



**Carotène**



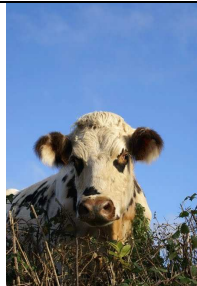
**Roussette**



**Coquine**



**Blanchette**



**Mignonnette**



**Goliath**

**Corrigé**  
**Etape 1**

# Etape 4

## « du Notre Père »

*Saint Jean-Marie Vianney avait beaucoup de mal à mémoriser le latin.*

**Jeu : en 5 mn maximum**

**Prendre 1 seule feuille pour l'équipe dans l'enveloppe**

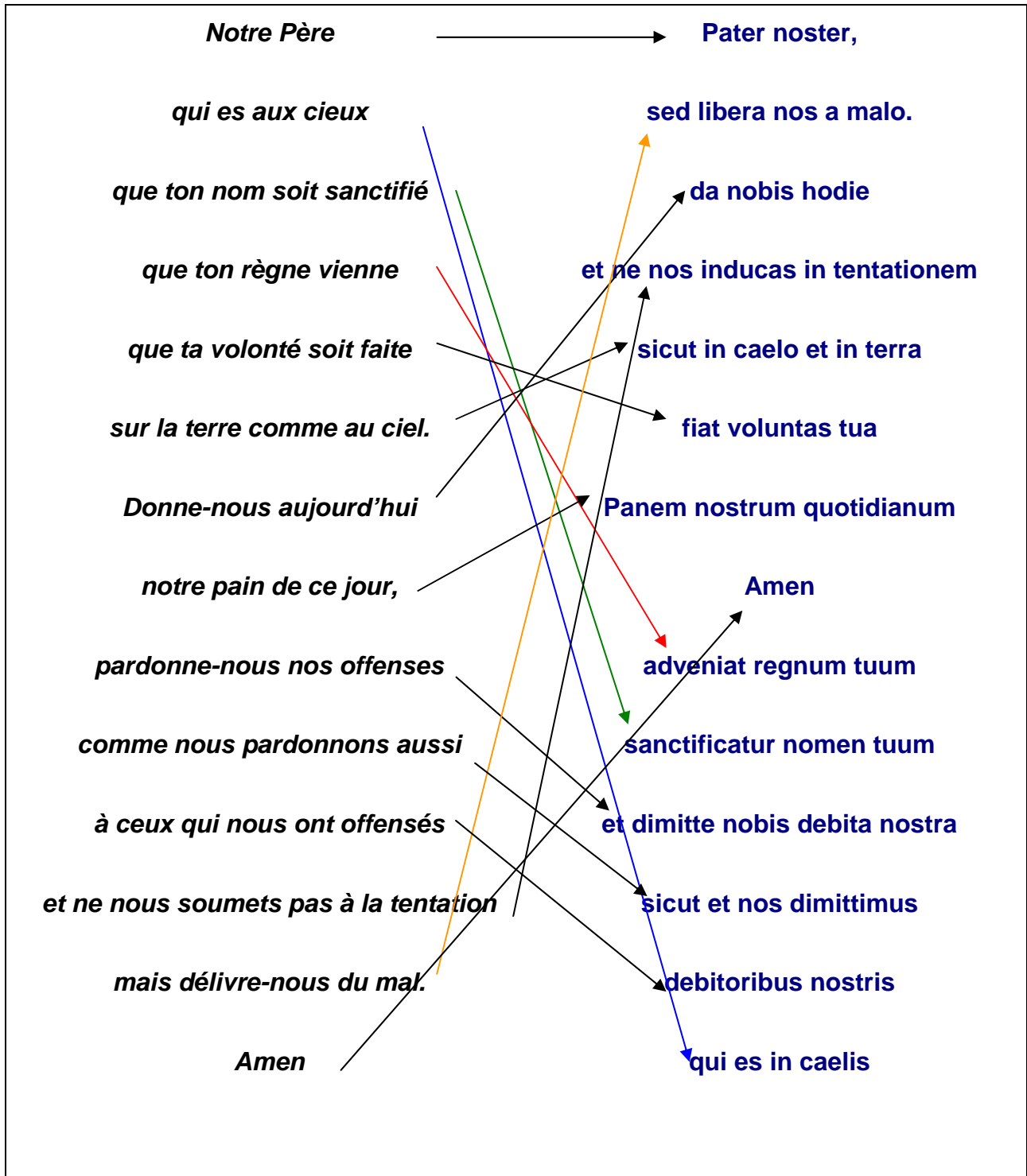
Vous avez 5 minutes pour décrypter le Pater Noster en latin en reliant sur la feuille les correspondances avec le Notre Père en français.

## Etape 4

Prendre 1 seule feuille pour l'équipe dans l'enveloppe

Vous avez 5 minutes pour décrypter le Pater Noster en latin en reliant sur la feuille les correspondances avec le Notre Père en français en suivant l'exemple.

Corrigé



# Etape 5

## « Voir dans le noir »

*Saint Jean-Marie Vianney a dû vivre caché souvent dans le noir pendant la guerre car il avait perdu son régiment.*

Jeu : en 5 mn maximum

Les joueurs tirent une carte dans la boîte : Chaque joueur doit trouver à tâtons dans le sac l'objet qui correspond à la carte qu'il a tirée.

Tous les objets sont remis dans le sac avant chaque joueur.





# Etape 6

## « Visiter une église »

*Saint Jean-Marie Vianney a passé de nombreuses heures dans son église à prier.*

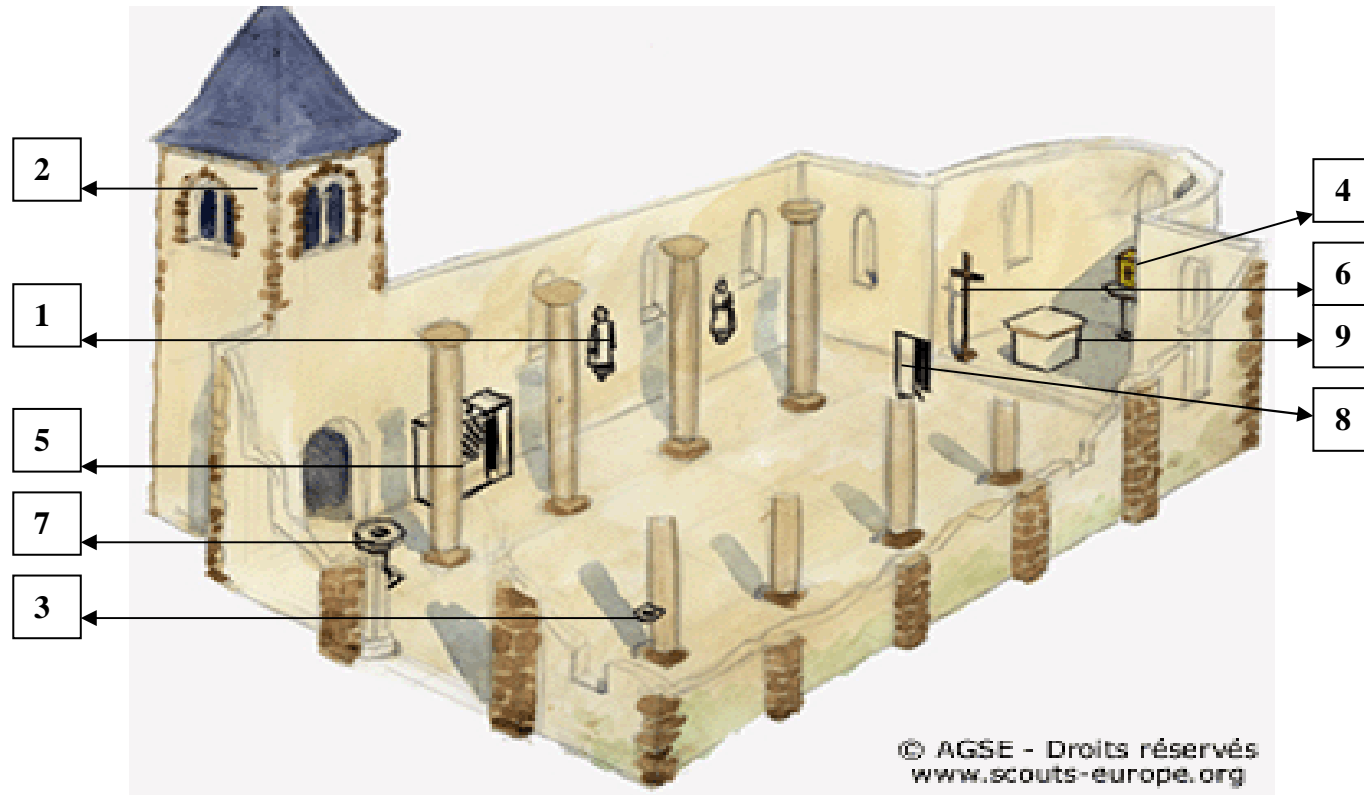
**Prendre 1 seule feuille pour l'équipe dans l'enveloppe**

Écrivez en face de chaque flèche indiquant une partie de l'église, le numéro correspondant à celui de la liste en dessous.

# Etape 6 "Visiter une église" (Ô[ !!ă ..)

Jeu : Prendre une seule feuille pour l'équipe dans l'enveloppe

Ecrivez en face de chaque flèche indiquant une partie de l'église, le numéro correspondant à celui de la liste en dessous



❶ Statue  
❷ Clocher  
❸ Bénitier

❹ Tabernacle  
❺ Confessionnal  
❻ Croix

❼ Baptistère  
❽ Ambon  
❾ Autel

# Etape 7

## « La vie de Saint Jean-Marie Vianney »

Prendre une seule feuille pour l'équipe dans l'enveloppe

Essayez de répondre aux questions qui concernent la vie de Saint Jean-Marie Vianney (le Saint curé d'Ars) et notez-les sur la feuille.

**Etape 7 « La vie du Saint curé d'Ars (Corrigé)**

**Prendre une seule feuille pour l'équipe dans l'enveloppe**

**Essayez de répondre à chacune des questions qui concernent la vie de Saint Jean-Marie Vianney.**

*Qu'est-ce qui se passe en France alors que Jean-Marie a 3 ans ?*

La révolution Française

*Quel saint Jean-Marie a-t-il été prié pour réussir à devenir prêtre ?*

Saint François-Régis

*En arrivant à Ars, qu'a dit le saint curé au petit berger qui lui indiquait la route ?*

Tu m'as montré le chemin d'Ars, je te montrerai le chemin du Ciel.

*Que faisait le curé chaque matin avant que le jour ne se lève ?*

Il priait.

*De qui le Curé d'Ars est-il le saint patron ?*

De tous les prêtres du monde.

**Etape 11 « Vrai ou Faux sur Le Saint curé d'Ars (Corrigé)**

Où est né saint Jean-Marie Vianney ?	<input checked="" type="checkbox"/>	<a href="#">à Dardilly</a>
	<input type="checkbox"/>	<a href="#">à Eculy</a>
	<input type="checkbox"/>	<a href="#">à Pontivy</a>

A 12 ans, Jean-Marie fait sa première communion	<input type="checkbox"/>	<a href="#">Dans l'église du village</a>
	<input type="checkbox"/>	<a href="#">Dans une basilique</a>
	<input checked="" type="checkbox"/>	<a href="#">Dans une ferme</a>

Pendant plus de 40 ans, il a été curé d'une petite paroisse à Ars. Ars est situé près de	<input checked="" type="checkbox"/>	<a href="#">Lyon</a>
	<input type="checkbox"/>	<a href="#">Marseille</a>
	<input type="checkbox"/>	<a href="#">Paris</a>

Pourquoi tant de personnes se rendaient-elles à Ars du temps du saint Curé ?	<input checked="" type="checkbox"/>	<a href="#">Pour visiter la belle église d'Ars</a>
	<input checked="" type="checkbox"/>	<a href="#">Pour se confesser au curé</a>
	<input type="checkbox"/>	<a href="#">Pour prier sainte Philomène</a>

# Etape 8

## « Le chemin d'une Âme »

*Saint Jean-Marie Vianney, le Saint curé d'Ars, avait le souci de conduire les Âmes à Dieu.*

le jeu est chronométré en 5mn

**Guidez la balle le long du parcours balisé de la terre vers le ciel.**

Attention le jeu se joue en relais et les joueurs ne peuvent pas se dépasser. Le premier part et le deuxième ne suit que lorsque le premier a passé la première porte, et ainsi de suite.

Si un joueur sort sa balle du parcours, il est éliminé.

# Etape 9

## « Prière pour les prêtres »

**Ce n'est pas un jeu.**

Prenez **un papier par enfant** dans l'enveloppe. Ecrivez une prière au Saint curé d'Ars **pour lui recommander nos Prêtres**. Déposez vos prières dans la boîte. Certaines seront lues au cours de la prière d'envoi.

**5 minutes maximum**

# Etape 10

## « Combattre le diable »

*Le Saint curé d'Ars était souvent dérangé par le diable, qu'il surnommait « le grappin ».*

« Le grappin » va descendre par le tuyau. Essayez de le frapper à l'arrivée avant qu'il ne touche le sol.

Chaque joueur a le droit à 3 essais.

# Etape 11

## « Vrai ou Faux »

Prendre une feuille pour l'équipe dans l'enveloppe

Cochez sur cette feuille les réponses exactes qui concernent la vie de Saint Jean-Marie Vianney.



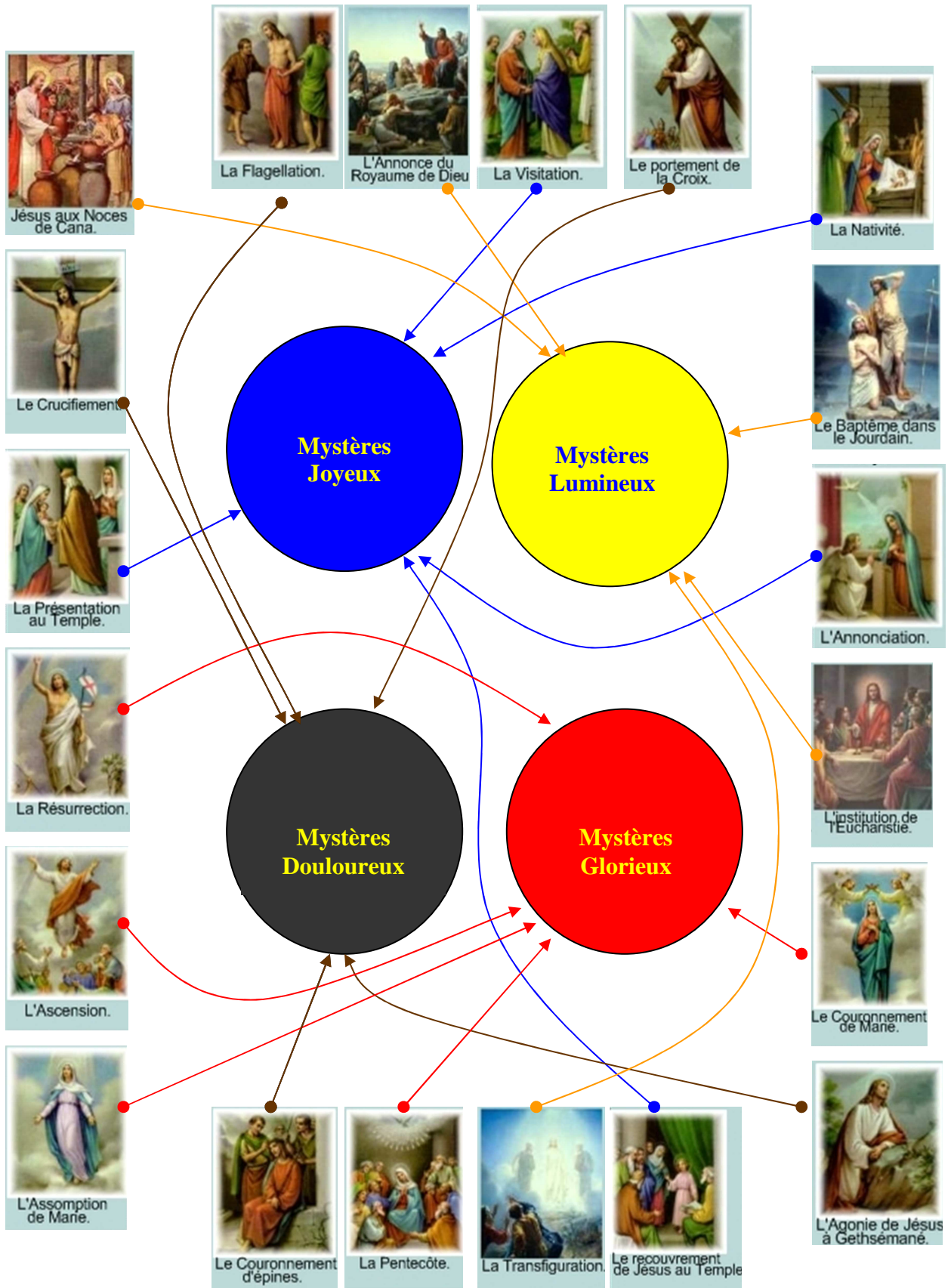
# Etape 12

## « Les Mystères du Chapelet »

*Le Saint curé d'Ars lorsqu'il priait son chapelet méditait les différents mystères du chapelet.*

**Jeu : Prendre une feuille pour l'équipe dans l'enveloppe**

Sur cette feuille, classez comme dans l'exemple les différents mystères du chapelet.



**Etape 12 Corrigé**

# Etape 13

## « Lutter contre le péché »

*Le Saint curé d'Ars avait horreur du péché et confessait pendant des heures pour ramener le cœur des hommes vers Dieu.*

**Jeu : 3 essais maximum par joueur**

Avec la balle, chaque joueur essaie de dégommer au moins un « péché ».  
(Il a le droit à 3 essais).

Les boites doivent être remises en place avant chaque joueur